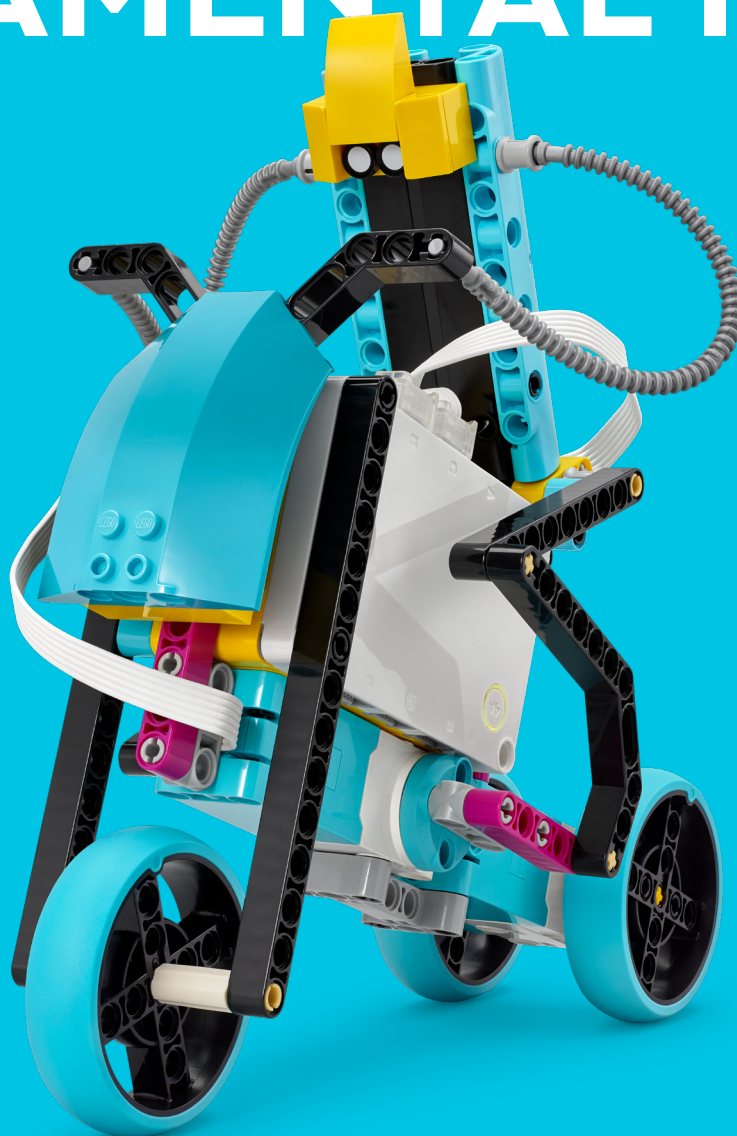


# ENSINO FUNDAMENTAL II





STEAM



PROGRAMAÇÃO

### PROGrame com CONFIANÇA

O ambiente de programação intuitivo para tablets e computadores aproveita o melhor da popular linguagem de programação Scratch e cria um sistema que professores e alunos vão adorar.



### REQUISITOS DO SISTEMA

SPIKE™ Prime LEGO® Education utiliza a linguagem de programação com base em Scratch com sua escolha de sistema operacional: iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android. Para descobrir se o seu dispositivo é suportado, acesse:

**LEGOeducation.com/  
start**

## SPIKE™ PRIME LEGO® EDUCATION

# Construindo Habilidades STEAM e Confiança no Ensino Fundamental – Anos Finais e Ensino Médio

À medida que educadores de todo o mundo lidam com a interrupção da aprendizagem dos alunos, é ainda mais importante proporcionar experiências significativas de aprendizagem que ajudem a construir resiliência. As soluções SPIKE™ Prime da LEGO® Education foram projetadas intencionalmente para aumentar o envolvimento e a confiança dos alunos. Facilmente adaptável para ser explorado em qualquer ambiente de aprendizagem, o SPIKE Prime constrói pensamento crítico, resiliência e independência – habilidades essenciais para o futuro. O SPIKE Prime é uma solução prática e intuitiva projetada para desenvolver a confiança dos alunos nos conceitos STEAM por meio da aprendizagem lúdica.

## A SOLUÇÃO CONTÉM

### CONJUNTO E APP

Conjunto SPIKE™ Prime LEGO® Education  
Aplicativo SPIKE™ LEGO® Education:

### PLANOS DE UNIDADE

Esquadrão da Invenção  
Inicie um Negócio  
Hacks da Vida  
Rastreadores de Treinamento  
Prime Combined (esta unidade combina SPIKE Prime e BricQ\_Motion Prime)

### SUPORTE

Material de Apresentação  
Planos de Aula  
Ferramentas de Avaliação  
Desenvolvimento Profissional Autoguiado

## COMPLEMENTOS

### CONJUNTO ADICIONAL

Conjunto Adicional SPIKE™ Prime LEGO® Education

### PLANOS DE UNIDADE

Prontos para a Competição

### PACOTES DE ACESSÓRIOS E PEÇAS DE REPOSIÇÃO

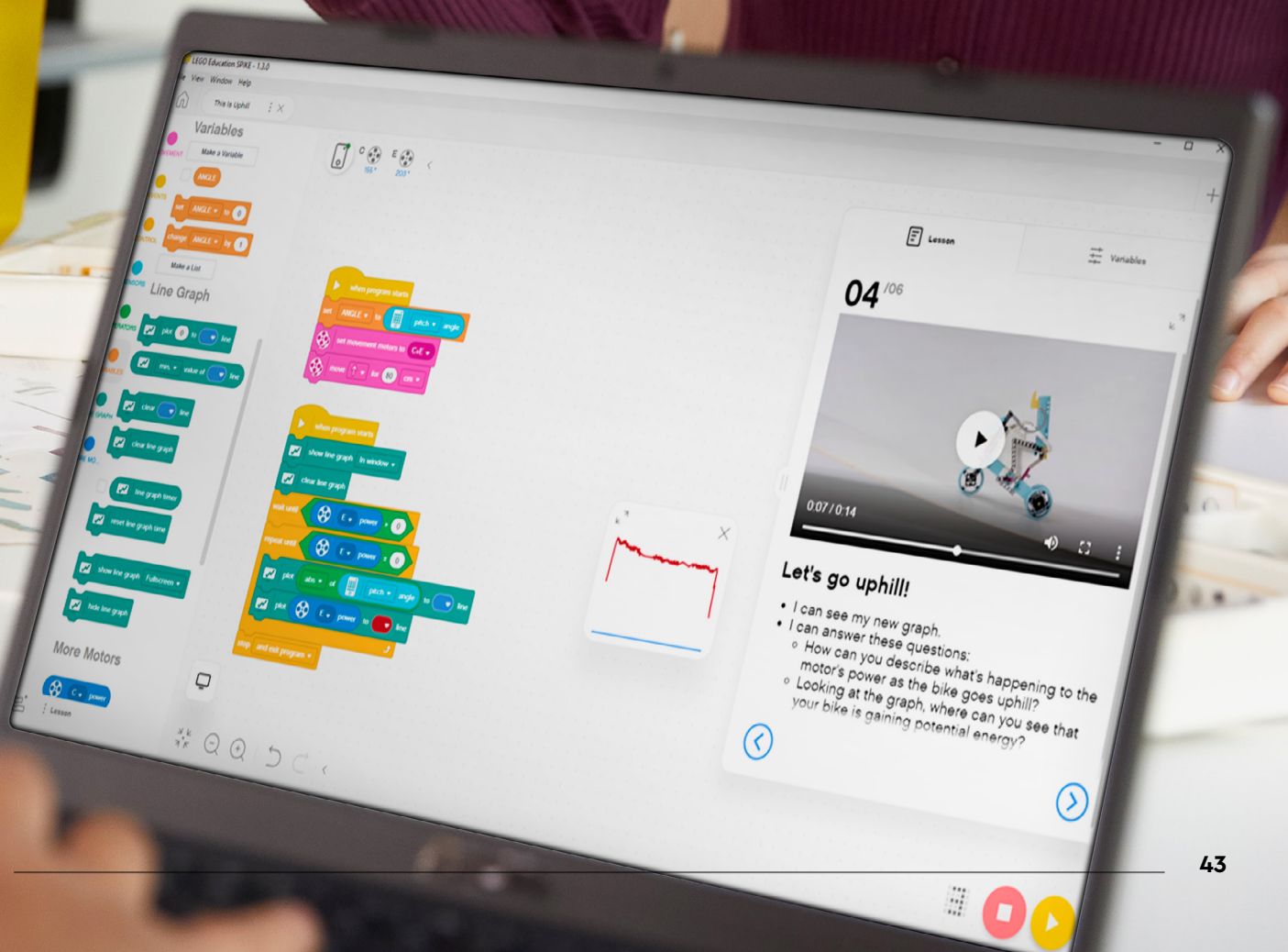
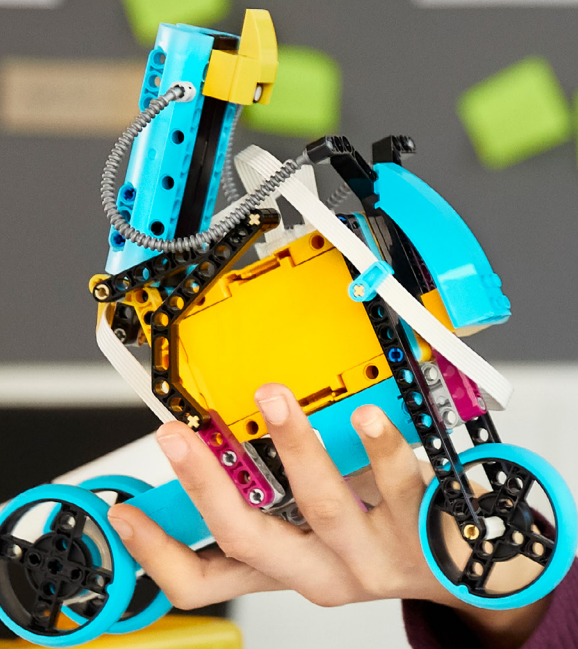
### TREINAMENTO E DESENVOLVIMENTO PROFISSIONAL

Treinamento facilitado sobre o produto com um treinador certificado pela LEGO Education

### O APRENDIZADO PODE ACONTECER EM QUALQUER LUGAR

Usados em combinação com o conjunto para salas de aula SPIKE Prime, os Kits de Aprendizagem Pessoal podem facilitar o aprendizado onde quer que aconteça – em sala de aula ou remotamente.







## O HUB

O coração do sistema SPIKE™ Prime LEGO® Education é o Bloco programável. O conjunto SPIKE Prime também inclui motores altamente precisos e sensores que, juntamente com uma grande variedade de elementos de construção LEGO coloridos, permitem que os alunos criem e montem robôs divertidos, dispositivos dinâmicos e outros modelos interativos. Muitos pontos de conexão no Bloco, motores e sensores, além de novos elementos de construção, permitem que os alunos passem menos tempo montando e mais tempo aprendendo.



## CONJUNTO

# Conjunto SPIKE™ Prime LEGO® Education

## 45678

O Conjunto SPIKE™ Prime LEGO® Education é uma ferramenta de aprendizagem STEAM para alunos do 6.º ao 8.º ano. Combinando peças LEGO de diversas cores, hardware de fácil utilização e linguagem de programação intuitiva, do tipo arraste e solte, baseada em Scratch, o SPIKE Prime estimula continuamente alunos por meio de atividades de aprendizagem lúdica a pensarem criticamente e a resolverem problemas complexos, independentemente de seu nível de aprendizagem. Desde projetos de fácil entrada até possibilidades ilimitadas de design criativo, incluindo a opção de explorar a programação baseada em texto com Python, o SPIKE Prime ajuda os alunos a desenvolverem as habilidades essenciais do STEAM e do século XXI, necessárias para se tornarem as mentes inovadoras do futuro... enquanto se divertem!

## PRINCIPAIS VALORES DE APRENDIZAGEM

- Utilizar habilidades de design de engenharia em cada etapa do projeto.
- Desenvolver de forma efetiva habilidades de resolução de problemas e de programação por meio da decomposição de problemas e pensamento algorítmico.
- Criar projetos que combinem componentes de hardware e software para coletar e fazer a troca de dados.
- Trabalhar com variáveis, matrizes de dados e nuvem de dados.
- Utilizar o pensamento crítico para desenvolver habilidades importantes para a vida e para as carreiras do futuro.
- Construir, analisar e interpretar exibições gráficas de dados para descrever as relações entre tipos de energia.

1-2 528 10+

